# //Classe Teclado

package uscs;

public class Teclado extends Computador{

private String numeroSerie;

private String fabricante;

private String cor;

public String getNumeroSerie() {

return numeroSerie;

}

public void setNumeroSerie(String numeroSerie) {

this.numeroSerie = numeroSerie;

}

public String getFabricante() {

return fabricante;

}

public void setFabricante(String fabricante) {

this.fabricante = fabricante;

}

public String getCor() {

return cor;

}

public void setCor(String cor) {

this.cor = cor;

}

public Teclado(String numeroSerie, String fabricante, String cor){

this.numeroSerie = numeroSerie;

this.fabricante = fabricante;

this.cor = cor;

}

public Teclado(){}

public void ImprimeTeclado()

{

System.out.println("\n" + toString());

}

@Override

public String toString(){

return getNumeroSerie() + ", " + getFabricante() + ", " + getCor();

}

}

# //Classe Mouse

package uscs;

public class Mouse extends Computador{

private String numeroSerie;

private String fabricante;

private String cor;

public String getNumeroSerie() {

return numeroSerie;

}

public void setNumeroSerie(String numeroSerie) {

this.numeroSerie = numeroSerie;

}

public String getFabricante() {

return fabricante;

}

public void setFabricante(String fabricante) {

this.fabricante = fabricante;

}

public String getCor() {

return cor;

}

public void setCor(String cor) {

this.cor = cor;

}

public Mouse(String numeroSerie, String fabricante, String cor){

this.numeroSerie = numeroSerie;

this.fabricante = fabricante;

this.cor = cor;

}

public Mouse(){}

public void ImprimeMouse()

{

System.out.println("\n" + toString());

}

@Override

public String toString(){

return getNumeroSerie() + ", " + getFabricante() + ", " + getCor();

}

}

# //Classe Monitor

package uscs;

public class Monitor extends Computador{

private String numeroSerie;

private String fabricante;

private String cor;

public String getNumeroSerie() {

return numeroSerie;

}

public void setNumeroSerie(String numeroSerie) {

this.numeroSerie = numeroSerie;

}

public String getFabricante() {

return fabricante;

}

public void setFabricante(String fabricante) {

this.fabricante = fabricante;

}

public String getCor() {

return cor;

}

public void setCor(String cor) {

this.cor = cor;

}

public Monitor(String numeroSerie, String fabricante, String cor){

this.numeroSerie = numeroSerie;

this.fabricante = fabricante;

this.cor = cor;

}

public Monitor(){}

public void ImprimeMonitor()

{

System.out.println("\n" + toString());

}

@Override

public String toString(){

return getNumeroSerie() + ", " + getFabricante() + ", " + getCor();

}

}

# //Classe Gabinete

package uscs;

public class Gabinete extends Computador {

private String numeroSerie;

private String fabricante;

private String cor;

public String getNumeroSerie() {

return numeroSerie;

}

public void setNumeroSerie(String numeroSerie) {

this.numeroSerie = numeroSerie;

}

public String getFabricante() {

return fabricante;

}

public void setFabricante(String fabricante) {

this.fabricante = fabricante;

}

public String getCor() {

return cor;

}

public void setCor(String cor) {

this.cor = cor;

}

public Gabinete(String numeroSerie, String fabricante, String cor) {

this.numeroSerie = numeroSerie;

this.fabricante = fabricante;

this.cor = cor;

}

public Gabinete() {}

public void ImprimeGabinete()

{

System.out.println("\n" + toString());

}

@Override

public String toString(){

return getNumeroSerie() + ", " + getFabricante() + ", " + getCor();

}

}

# //Classe Computador

package uscs;

public class Computador {

private String numeroComputador;

private Computador teclado;

private Computador mouse;

private Computador monitor;

private Computador gabinete;

public String getNumeroComputador() {

return numeroComputador;

}

public void setNumeroComputador(String numeroComputador) {

this.numeroComputador = numeroComputador;

}

public Computador getTeclado() {

return teclado;

}

public void setTeclado(Computador teclado) {

this.teclado = teclado;

}

public Computador getMouse() {

return mouse;

}

public void setMouse(Computador mouse) {

this.mouse = mouse;

}

public Computador getMonitor() {

return monitor;

}

public void setMonitor(Computador monitor) {

this.monitor = monitor;

}

public Computador getGabinete() {

return gabinete;

}

public void setGabinete(Computador gabinete) {

this.gabinete = gabinete;

}

public Computador (String numeroComputador, Computador teclado, Computador mouse, Computador monitor, Computador gabinete){

this.numeroComputador = numeroComputador;

this.teclado = teclado;

this.mouse = mouse;

this.monitor = monitor;

this.gabinete = gabinete;

}

public Computador(){};

public void ImprimeComputador() {

System.out.println("\n Computador: " + getNumeroComputador());

System.out.println("\n Teclado: " + getTeclado());

System.out.println("\n Monitor: " + getMonitor());

System.out.println("\n Gabinete: " + getGabinete());

System.out.println("\n Mouse: " + getMouse());

}

}

# //Classe TesteComputador

package uscs;

public class TesteComputador {

public static void main(String[] args) {

Teclado t = new Teclado("1232", "Logitech", "preto");

Monitor mon = new Monitor("AFB876", "Samsung", "preto");

Gabinete g = new Gabinete("4587HHY", "Logitech", "preto");

Mouse m = new Mouse("HGY6654", "Microsoft", "preto");

Computador cp = new Computador("76TRDE35", t, mon, g, m);

cp.ImprimeComputador();

}

}

# //Execução

run:

Computador: 76TRDE35

Teclado: 1232, Logitech, preto

Monitor: 4587HHY, Logitech, preto

Gabinete: HGY6654, Microsoft, preto

Mouse: AFB876, Samsung, preto

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)